

大美江湖 不止于此!

↑没扣干净

剑三 PVX 入门手册

交流群： 没有

chāogǎi
编写： 谦慕歌

适用版本： 1.0.0.8523（存疑？）

特别鸣谢： 所有帮助萌新及发布攻略的大佬们

写在前面：在一开始，我其实是游戏实用主义者，认为游戏是应该在快乐的基础上能学点什么，但是随着时间推移而（越来越咸鱼）逐渐改变了心态，变成了游戏纯粹派，游戏就是为了(战斗!爽!)**快乐**，毕竟我们在生活中已经受够了教育，吃够了苦头，没有必要再在一个本该放松的地方再经受折磨，而剑三作为一个运营了许久的游戏，其内容庞杂、玩家众多，大概是能遇到你喜爱的玩法和友好的玩家，当然也会有一些不讨喜的内容和玩家，但总归控制权是在自己的手上，不喜欢的玩法可以不玩，不喜欢的玩家可以拉黑，~~最不济我们还可以卸载游戏，~~我们都花了钱了，大可选择让自己**快乐**的游戏方式。

免责声明：本手册基本基于编者主观认识及**网络搜集**，本意是帮助徒弟快速入门，内容充斥**玩梗、闲聊、过时信息**，且杂而不精，更加具体的内容请访问魔盒及各大社交平台查看攻略（熟练使用以上平台将省去大量学习时间），文章内引用和参考皆会标注来源，如果来源作者认为自己的权益被侵犯，可联系我进行删除修改（联系方式包括直接上游戏唯满侠蝮蝮我）。

在观看此书前，已默认你也与笔者一样具有包括且不限于以下情况：

 <p>我怀疑你根本不是咸鱼</p>	 <p>世界复制说骚话 好友密聊装哑巴</p>	<p>玄不救非 氪不改命</p>  <p>北方半仙</p>
<p>咸鱼</p>	<p>社恐</p>	<p>脸黑</p>

并且与笔者一起高呼“西山居你坏事做尽”

目录

一、	门派选择和基础设置	1
(一)	门派选择	1
1.	老五门（风起稻香版本）	1
2.	巴蜀风云版本	2
3.	安史之乱版本	3
4.	剑胆琴心版本	3
5.	世外蓬莱版本	4
6.	奉天征道版本	4
7.	横刀断浪版本	5
(二)	插件设置与系统设置	5
1.	插件设置	5
2.	系统设置	14
(三)	社交系统和黑话	20
1.	社交系统	20
2.	黑话	21
二、	PVX	24
(一)	剧情任务	24
(二)	日常周常	24
(三)	宠物奇遇	25
(四)	技艺身份	26
(五)	家园玩法	28
(六)	名望玩法	28
三、	PVE/PVP	28
(一)	轻度 PVE 指南	29
1.	武林通鉴	29
2.	浪客行	29
3.	百战异闻录	29
4.	关于配装	30
(二)	轻度 PVP 指南	31
1.	千里伐逐	31
2.	阴山商路	31
3.	逐鹿中原	31
4.	世界首领	31
5.	烽烟再起与攻防攻防战	31
6.	关于名剑大会和战场	32
7.	关于配装	32
(三)	装备栏精炼	32
四、	写在最后	32

萌新入门的第一步当然是选择自己喜欢的门派，一个自己喜爱（外观）有归属感（门派特点）能玩明白（操作难度）的门派是玩下去剑三的基础之一。

而众所周知，剑三的旗舰端是一个非常新手不友好型的客户端版本，所以萌新入门第二步就是（下载无界一键开悟）装插件和调设置。

一、门派选择和基础设置

（一） 门派选择^{①②}

~~（之所以出这个板块是为了方便徒弟认识心法、外号，以及起小号转生）~~

剑网3 历经十五载，如今已有 19 个已上线门派~~（如果纯阳按一门三宗算那就是 20 个子）~~。

在选择门派前我们先达成一个共识，就是强度是一个版本的事~~（爹是轮流做的，孙子是随便当的）~~，而外观和门派特色才是你选择门派的主要参考因素，然后再是操作难度问题。考虑到无界开悟对操作的简化，轻度休闲的无界玩家也可以不考虑操作难度问题。

而达成共识之后我们就可以来认识~~迫害~~各大门派了：




1. 老五门（风起稻香版本）：

纯阳 (咩咩)		紫霞功 (气纯)	道长 道姑 咩萝 咩太	远程内功 (DPS)	气剑不可合而论之。门派宠物是鹤，但阳谐音羊。
		太虚剑意 (剑纯)		近战外功 (DPS)	
万花 (花花)		花间游 (花间)	花哥 花姐 花萝 花太	远程内功 (DPS)	活人不医是口号，头戴假发是爱好，因早期大量骚话出自万花谷所以有骚话谷的别称，奶花是马蹄下常客，所以也有天策挚友的称呼，以及因为站桩读条所以又被称为盆栽，难度不低。
		离经易道 (奶花)		治疗 (奶)	

^{chào x i}
① 本篇内容主要参考：[醉饮](#) [【萌新教学】创建角色篇——门派介绍](#)

^{chào x i}
② 本篇骚话主要参考：[姐姐我挖人参养你](#) [【有人赴约】PVE/PVX 萌新指南](#)

天策 (策策)		傲血战意 (傲血)	军爷 军娘 军萝 军太	近战外功 (DPS)	门派宠物是狼，因此有东都哈士奇之称，另外因为战斗可以上马，所以有爱马仕，马男一类称呼，冤有头债有主，大部分黑天策的骚话出自骚话谷。
		铁牢律 (策T)		坦克 (T)	
七秀 (秀秀)		冰心诀 (冰心)	秀姐 秀萝 秀太 (无成男)	远程内功 (DPS)	因为特效原因冰心有雷电法王的称呼，另外待机动画是转圈。手法可以一键宏搞定，新手玩家的推荐门派。
		云裳心经 (奶秀)		治疗 (奶)	
少林 (和尚)		易筋经 (和尚)	大师 小和尚 (无女体型)	近战内功 (DPS)	因为没有头发，所以有秃驴、灯泡这类蔑称外号，但是也有圣僧这种尊称。
		洗髓经 (和尚T)		坦克 (T)	

藏剑 (黄叽)	  	问水决 山居剑意 假双心法	二少 二小姐 叽萝 叽太	近战外功 (DPS)	二少是早期藏剑玩家人傻钱多（需要做两把武器）的刻板印象，藏剑因为校服颜色也被通称为黄鸡，另外藏剑是莫问挚友。
------------	---	---------------------	-----------------------	---------------	--

为什么老五门有六个？因为我是剑胆琴心版本以后才入坑，对于门派时间线并不那么熟悉，所以我决定按版本编写，而老五门是剑网3第一个版本『破晓之路』就出的门派，而藏剑是第三个版本『藏剑山庄』出的门派，但是后面剑三合并了前六个版本整合为『风起稻香』版本，因此老五门这里有六个，很合理。

2. 巴蜀风云版本：

五毒		毒经 (dj)	毒哥 毒姐 毒萝 毒太	远程内功 (DPS)	自带搅姬/基蛇和大蜈蚣大蜘蛛门派，剑三自己的第一位召唤师（无界没有搅姬/基蛇）。成男通常不好好穿衣服。
		补天诀 (奶毒)		治疗 (奶)	

唐门		天罗诡道 (田螺)	炮哥 炮姐 炮萝 炮太	远程内功 (DPS)	因为古早门派轻功的原因有断腿堡之称，难上手。
		惊羽诀 (鲸鱼)		远程外功 (DPS)	
明教 (喵喵)		焚影圣诀 (焚影)	喵哥 喵姐 喵萝 喵太	近战内功 (DPS)	门派校服非常有异域风情，而喵喵的称呼应该来源于门派宠物波斯猫，还有异瞳什么的，毒瘤玩法很强，但门派很难上手。
		明尊琉璃体 (喵T)		坦克 (T)	

3. 安史之乱版本:

丐帮 (丐丐)		笑尘诀 (丐帮)	丐哥 丐姐 丐萝 丐太	近战外功 (DPS)	因为喝酒遛鸟打女人(奶妈)，加之技能有僵直的特点有酒蒙子，要饭的等蔑称，剑三首个追求打击感的职业，上手难度可想而知。
苍云		分山劲 (苍云)	苍爹 盾娘 盾萝 盾太	近战外功 (DPS)	第一个当爹的门派，也因此还债多年，蔑称外号较多，如铁王八，转运龟，WiFi等等，但注意玩梗适度。
		铁骨衣 (苍云T)		坦克 (T)	

4. 剑胆琴心版本

长歌 (咕咕)		莫问	琴爹 琴娘 琴萝 琴太	近战远程内功 (DPS)	外号有鸽子，琴始皇，黑衣剑圣(剑流)，另外因为校服、门派轻功和被打飞的姿势，也被称为羽毛球，因为同门相互背刺的原因被戏称为背刺门，另外莫问正律流输出可观但上手难度较高。
		相知 (奶/盾歌)		治疗 (奶)	

霸刀 (貂貂)		北傲诀 (霸刀)	刀爹 刀娘 刀萝 刀太	近战外功 (DPS)	门派宠物是貂，养貂穿貂，与藏剑山庄共分天下玄晶，在道宗出世后惨遭夺取呢称，成男颇为豪放，袒胸露乳，站姿骨盆前倾。
------------	---	-------------	----------------------	---------------	--

5. 世外蓬莱版本:

蓬莱		凌海诀 (蓬莱)	伞爹 伞娘 伞萝 伞太	近战外功 (DPS)	门派校服非常好看，比肩商城成衣，门派发雕一只可以选择雕雕外观，有戏称蓬莱不过是鸟的挂件，雕才是本体，因为战斗中上蹿下跳的特性，也有着鸟人这种蔑称，上手非常复杂。
凌雪		隐龙诀 (凌雪)	雪爹 雪娘 雪萝 雪太	近战外功 (DPS)	大唐公务员之一，虽然见不得光，但是确实是公务员。因姬别情曾怒斥门中子弟还不如太白山上的野猪，所以即便门派宠物为豹，还是被通称为：小野猪

6. 奉天征道版本:

衍天 (灯灯)		太玄经 (衍天)	灯爹 灯娘 灯萝 灯太	远程内功 (DPS)	门派校服体面（指像一个模板套出来的），外号有叫天帝（仅限强者），门派存在感很弱，也有连肉夹馍都吃不起的梗。
药宗 (药药)		无方	药爹 药娘 药萝 药太	远程内功 (DPS)	宗主是稻香村陈月，因为门派选址在长白山，校服充满自然特色，宠物是傻狍子，所以也被称为 狍狍野人 ，丐帮东北分舵。无方上手难度高，有别卡六尺的戏称。
		灵素 (药奶)		治疗（奶）	

7. 横刀断浪版本:

刀宗		孤峰诀 (刀宗)	刀姐 刀哥 刀萝 刀太	近战外功 (DPS)	武器是唐横刀，因为称呼上跟霸刀有些冲突，所以大部分时间都被叫刀宗，或是刀纯(纯阳三宗)。
万灵		山海心诀 (万灵)	弓娘 弓爹 弓萝 弓太	远程外功 (DPS)	最新的一个门派。门派宠物为乘黄，我也不知道有什么梗。

正如我一开始所说，这篇手册充斥大量玩梗和过时信息，而门派强度则是完全随着版本变化，因此在门派介绍上不对强度做推荐，只基于校服和难度做出一点主观评价。其中外号部分会引起部分玩家不适，仅供了解和自己门派玩梗，不要随意对路人玩家使用。

另外哪怕只玩 PVX，学会自己门派的基础操作，了解自己门派的技能循环都是必要的，认识自己门派的奇穴诸如打断驱散等重要技能，建议通过同门师父或到魔盒门派贴进行基本的了解，因为无论是使用武学助手还是使用宏的基础都是对自己门派有基本了解。

(二) 插件设置与系统设置

1. 插件设置^①

为什么插件写在前面呢，因为有萌新不知道剑三需要下插件，然后直接旗舰启动，进去之后非常难受，打本没有 DBM，做任务没有焦点，跑商不知道有谁对自己虎视眈眈。

所以第一步我们应该在角色选择界面右边选择插件管理，并下载所有插件，



^① 本篇内容主要参考：[南宫伯](#) [【南宫伯】PVE 入门·界面及插件设置教学](#)

1) 茗伊插件

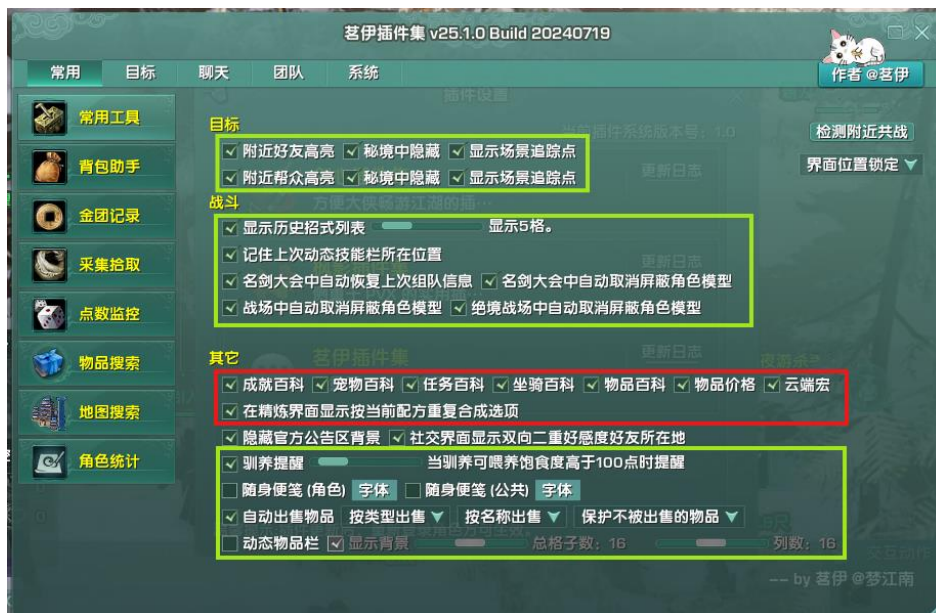
右侧小扳手打开茗伊插件集，这是 PVE/PVX 最重要的插件，首次进入会弹窗，选择一键设置



因为我已经不是第一次打开了，所以没有弹窗，另外茗伊时隔多年更换了女儿的大头照。

首先是常用设置

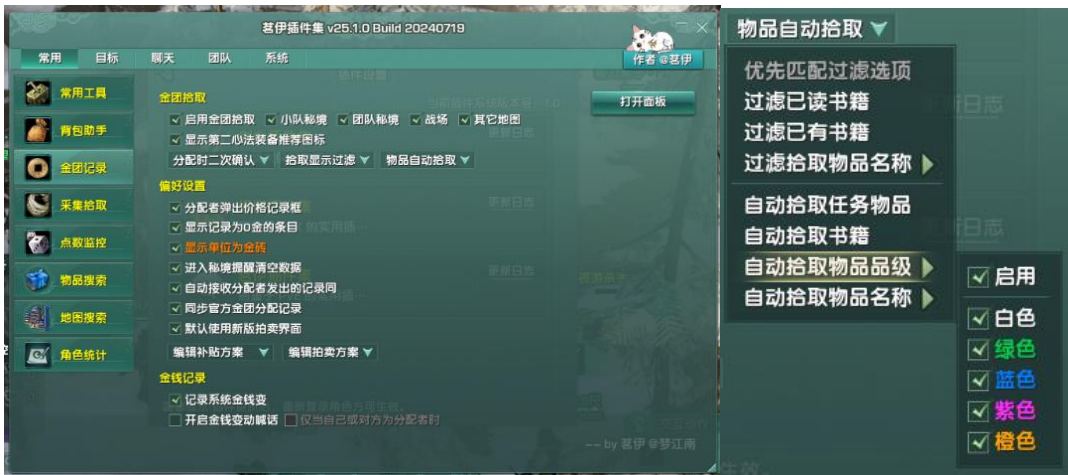
常用工具，在这一项中绿色栏根据需要开启，红色栏建议直接开启，好友高亮顾名思义是在地图场景中显示好友位置的功能，历史招式列表用于技能循环（主要是宏）的纠错，百科选项开启后可以在游戏中打开相关的百科页面，精炼方便快捷合成，随身便笺可以用于记录自己需要的材料装备，自动出售方便清理背包里的垃圾。



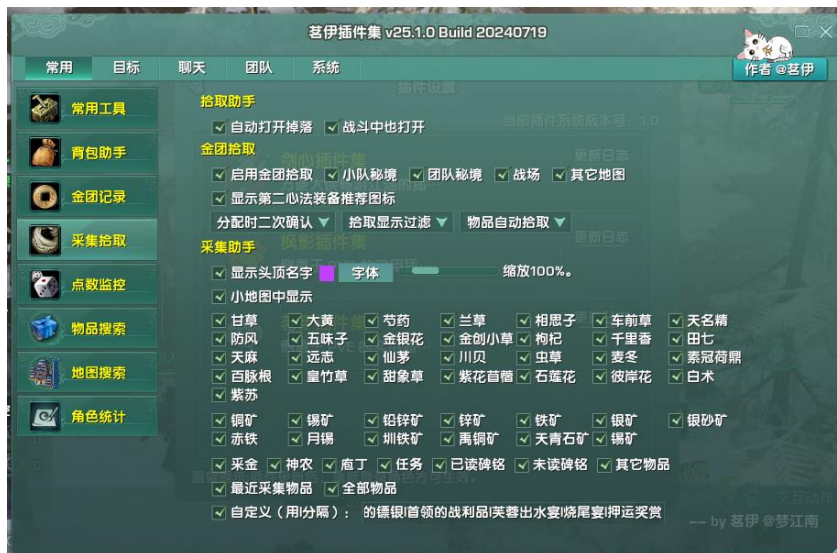
背包助手，新物品放到最后能方便与编者一半老眼昏花的用户查看新捡的东西，不一定非要打开。



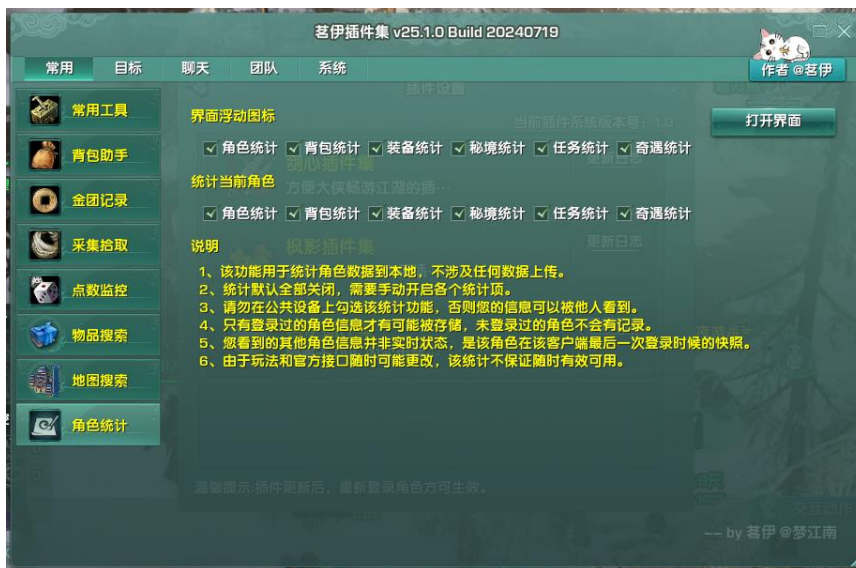
金团记录如图设置即可，其拾取功能完全替代官方的自动拾取



采集拾取是 PVX 中相对重要的功能，战斗中打开功能可以关闭，另外虽然我很疑惑为什么会跟金团记录里有个一模一样的金团拾取，不过还是如图设置即可（可以关掉采集助手中部分勾选）。

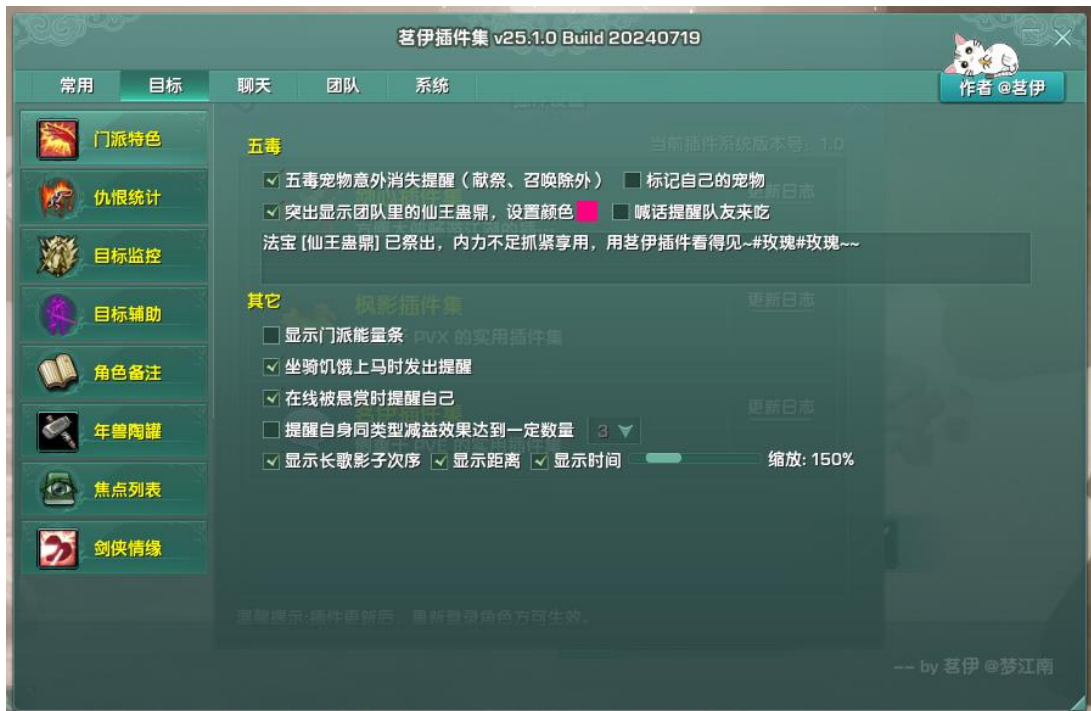


角色统计全部勾选即可。

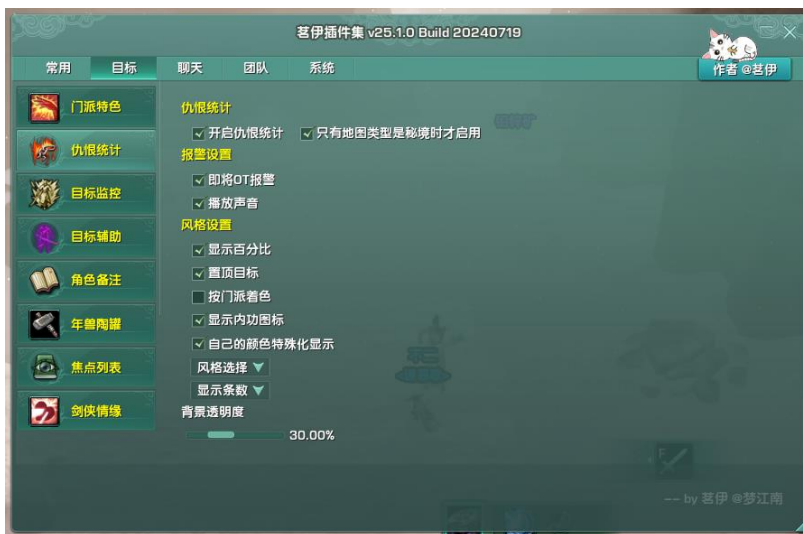


然后是目标

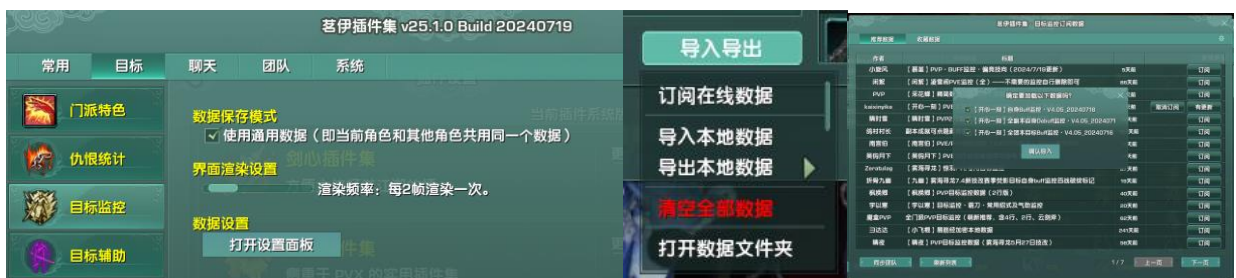
门派特色，如图，除五毒长歌外，没有什么特别需要设置的地方



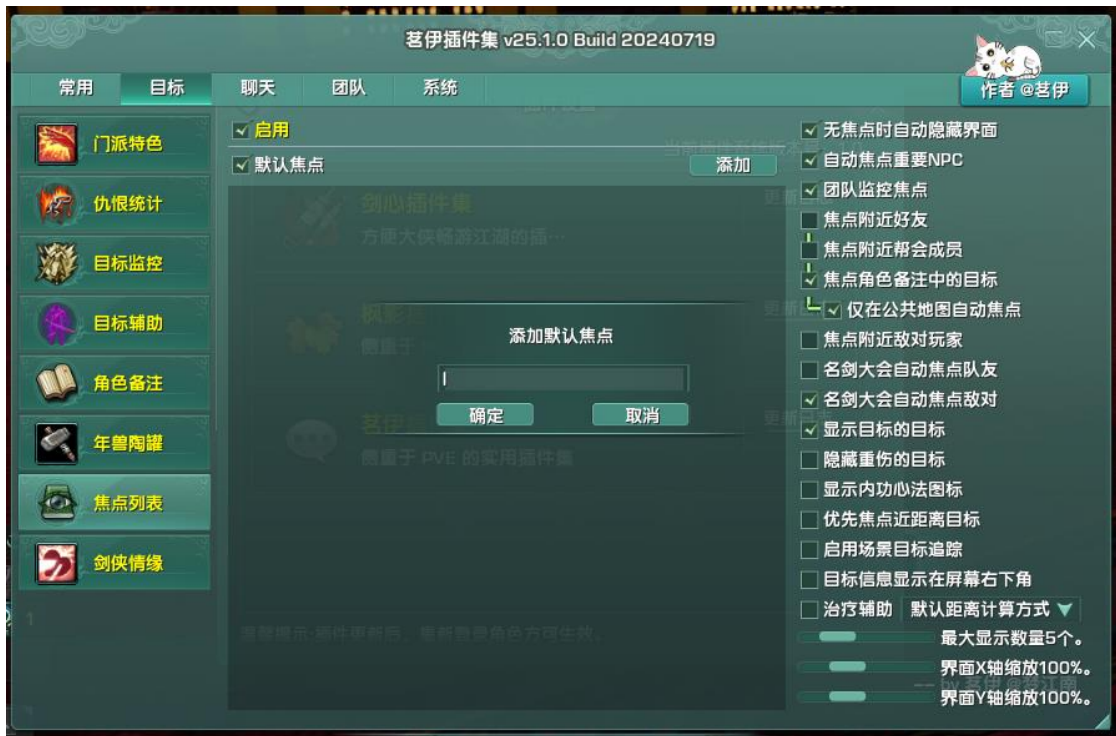
仇恨统计设置，如图所示，可以关闭只有秘境才启用功能，是T职业非常重要的功能，如图二中绿点代表为一仇，是BOSS当前殴打的目标，如果是自己则是蓝点。



目标监控是用于监控自身 buff 和目标的 buff 的功能，选择打开设置面板，导入导出，订阅在线数据，选择一个自己喜欢的数据来源，个人建议为【开心一刻】/【南公伯】。

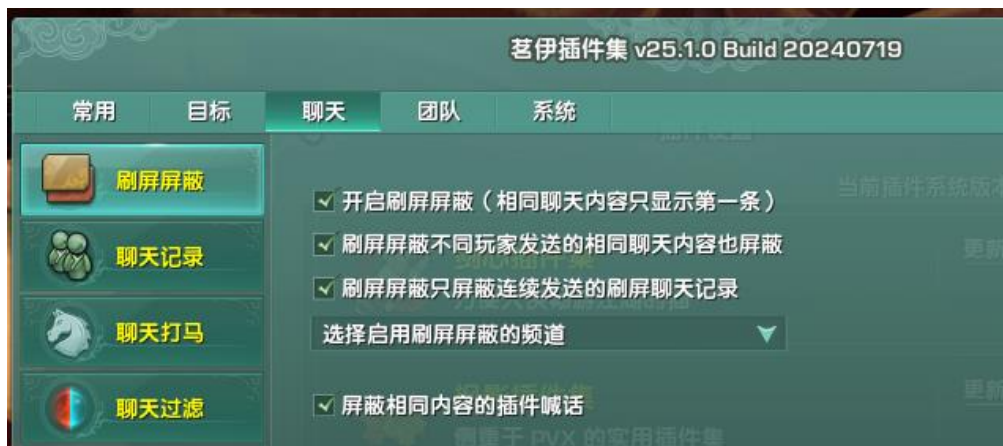


焦点列表如图设置即可，也可根据需求自己添加焦点

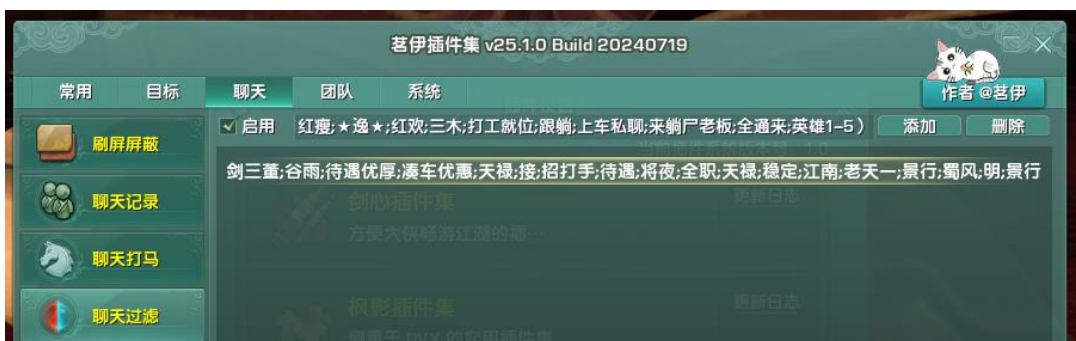


聊天功能

刷屏屏蔽，剑三是复制党特别多的游戏，聊天频道中飞快的复制刷屏往往会把你关注的发言一下刷没，如图设置即可

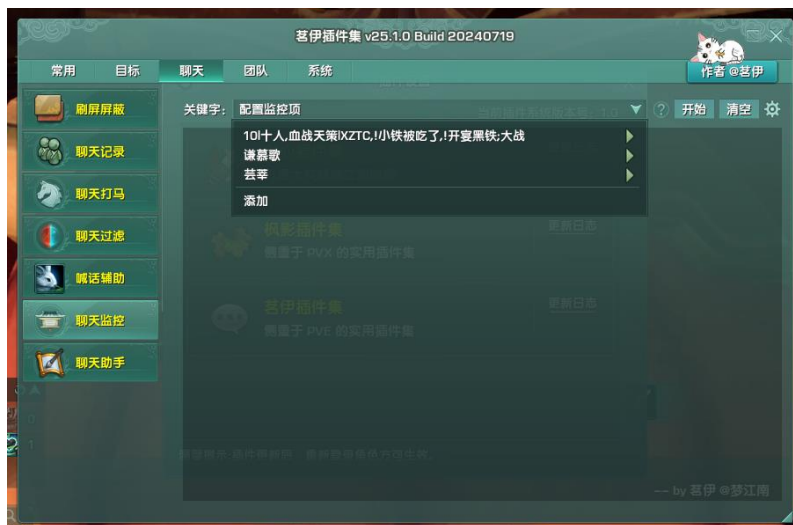


聊天过滤，与其他游戏一样，剑三也充斥着工作室，广告等等刷屏消息，下方黄底字为我使用的屏蔽词，来源已经忘记，只能说感谢大佬。

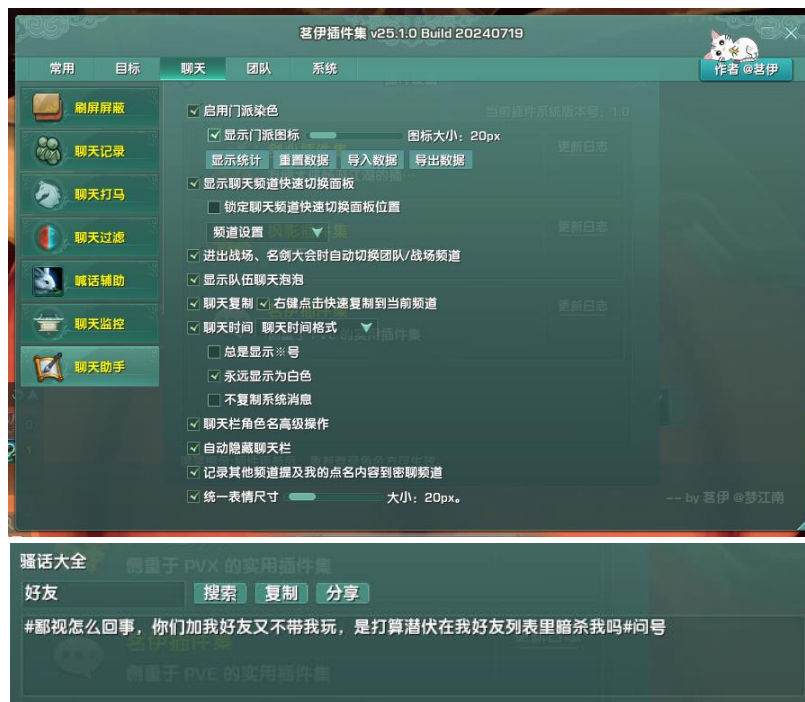


刘三董;谷雨;待遇优厚;凌车优惠;天禄;接;招打手;待遇;将夜;全职;天禄;稳定;江南;老天一;景行;蜀风;明;景行;jie;楼外;故人;彼方;清鲤;饺子;详情;迎风;周结;阿狸;蜀风;尘逸;景行;专业成就团队;可乐;辛哥;尘逸;尘 yi;橘子;七子;麻袋;团团;尘艺;轨迹;长红;闪闪;迎风;红丝;七夜;妾卿;首单限免;先做后付;先打后付;包出;彼方;阿狸;江鸟;奇遇;龙王;比例;长期;精八;便宜;万路;优惠;qun;踏歌;特价;五零六;冷冷;星浩;下周;全年;万事屋;服务;起灵;特价;2722499136;苍生;耀星;杀猪;月影;群;需求老板;需求号;楼wai;金团;每天;马上;咨询;滴;陪;打工满;满了;人满;裙;难度门神;茶茶;听雨;送包团;人在M;洛水;【九老洞1-6】;飞狐面具;阿喵;0低消;洛洛;月月;打工齐;有宁;【820】;【秋秋】;【清清】;辛巴;送牌子武器;包团送抵消;【秋离】;【旧梦】;躺拍;军阵成就;【溪】;阿宝;●超甜●;活人秒回;【幸·哥】;<小雨>;上车M;【短发】;【梦梦】;《哈哈》;鸭鸭杀;【尘1】;鹅鸭杀;【枫凌】;【超红】;【酱酱】;的车;★星星★;★超红★;【蓝】;【常欢】;带写;<星河>;《清歌》;【闪欢】;《川川》;【浮生】;【羊醉】;《情书》;【半辞】;【星河】;别问;【星月】;送牌子;高价收;帮会联赛坐骑;【稚雅】;【故剑】;◆听雪◆;0低消;【三木】;【洲洲】;●超赛欢●;《抹茶》;★星星★;进组看告示;【大壮】;naxx;流小年;【双喜】;【酒】;大小铁老板;只要成就老板;招临时;人在秒回;招发车;常欢;英雄1-6;【超甜】;【尘毅】;无低消;海门;【念安】;出不绑定;上车老板M;稚惠;CW升级免费;橙武升级;【故渊】;来需求;升级;★小影★;可带各种;各年代副本;【相聚】;【大吉】;《猪猪》;【星疼】;【线线】;《浮生梦》;来装备需求;招老板;诚招;【十五】;速刷来老板;详细M;点团;JJC;各种老板;点车;=老板;红瘦;★逸★;红欢;三木;打工就位;跟躺;上车私聊;来躺尸老板;全通来;英雄1-5)

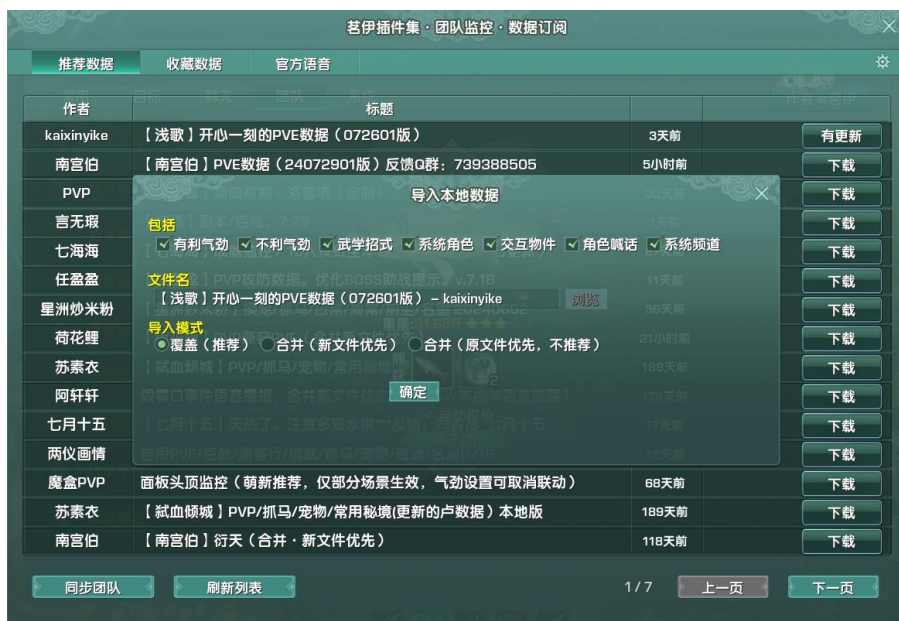
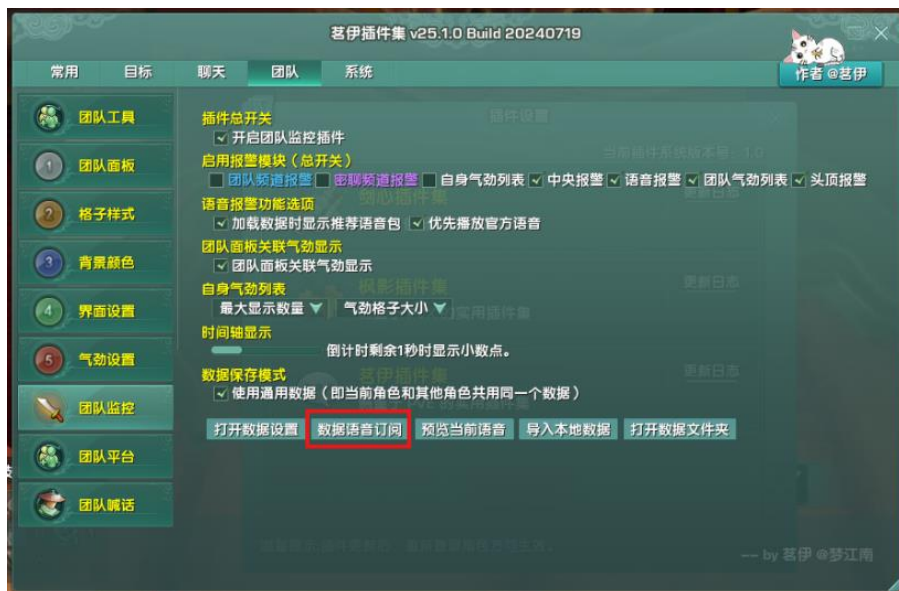
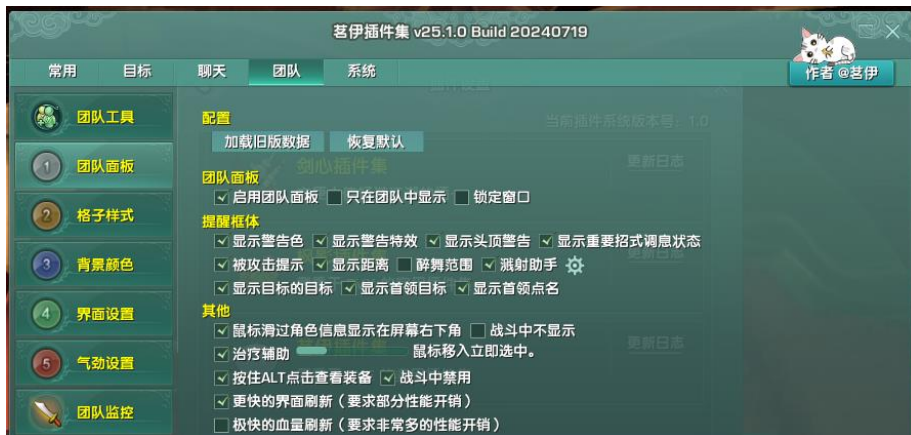
聊天监控，与过滤功能正好相反，开启后会在插件的独立小窗开启关键词的提醒，最上面一栏是茗伊默认的监控词，下方是我自己设置的监控词，是我两个号的 id，这样在自己被点到的时候可以快速看见



聊天助手与喊话辅助，聊天助手中设置如图即可，另外聊天复制功能，左键单击时间是复制到输入栏，右键的功能则是直接复制并发送，喊话辅助功能则是可以搜索骚话并复制。



团队功能是 PVE 中比较重要的功能，大部分功能默认即可，团队面板和团队监控需要设置一下，如果你玩的是奶妈，可以把溅射助手打开并设置溅射距离，同时开启治疗辅助功能。团队监控中点击数据语音订阅，推荐【浅歌开心一刻】/【南宫伯】的数据，另外建议与目标监控一致



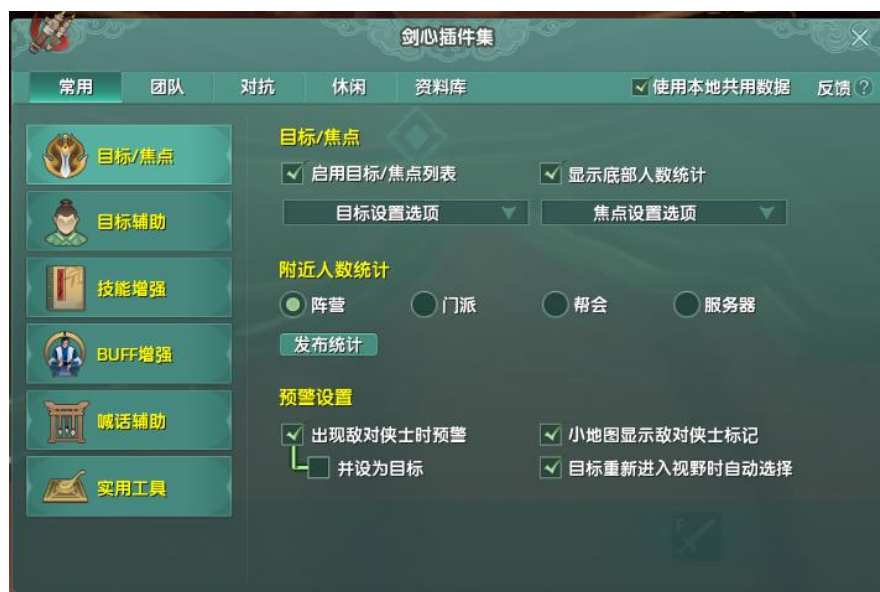
最后，在系统-全局设置中建议开启悬浮入口领养一只猫猫图标，在游戏字体中将字体改成自己喜欢的，易读的字体。



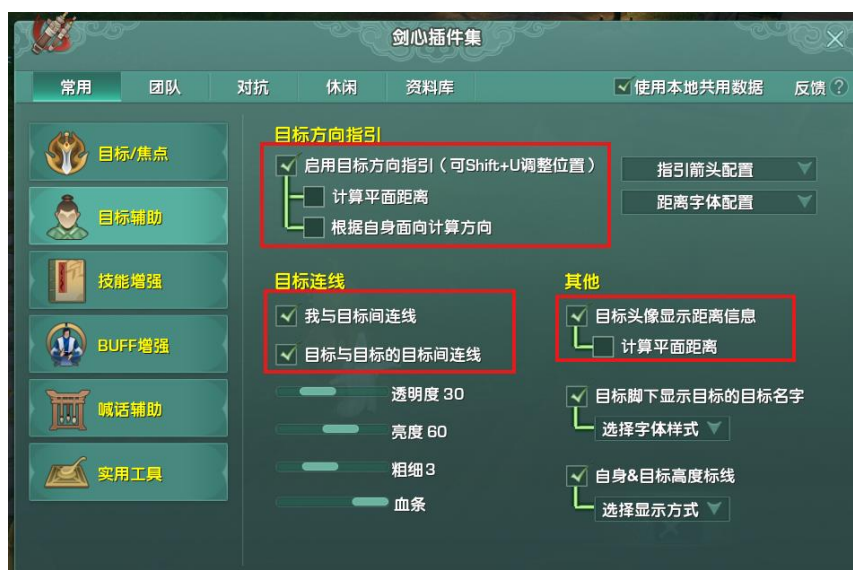
2) 剑心插件

剑心插件集是一个偏向 PVP 功能的插件，其中部分功能与茗伊重复，也有部分 PVX 用的功能（其中花价被官方抄进自己的代码了）。

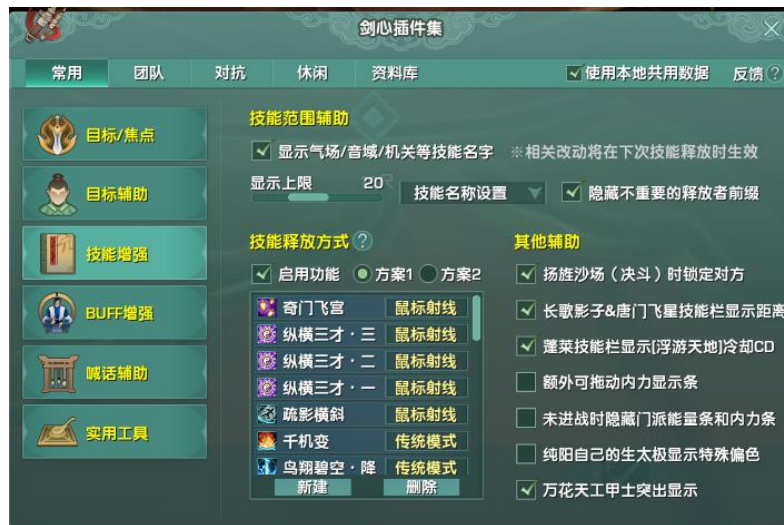
首先是常用-目标/焦点功能，与茗伊的焦点功能重合，但是有剑心插件的特色，建议如图设置



目标辅助中的目标方向和目标连线，可以方便我们在混乱的 25 人本里找到 boss 和 T 的方位，也可以在 PVP 中观察对面 DPS 是不是在揍我们的妈妈。另外把平面距离关闭，尤其是非纯地面作战的门派。



技能增强此项功能较为重要，但是因为门派不同的原因，请根据自己门派师父或门派攻略贴设置，这里只贴上我自己咕咕与灯灯的设置方案



喊话辅助，技能喊话是一个帮助队友判断战场局势的功能，可根据需要自己设置



实用工具中快速穿脱装备对于双心法和 PVE PVP 双修玩家有大用，其次就是自动喂马建议勾选



团队功能中需要打开团队技能监控，奶妈额外打开一键选择视野内最低血量队友（并设置快捷键）



3) 枫影插件

枫影插件集是侧重 PVX 的插件集，如图设置即可



2. 系统设置

1) 旗舰篇

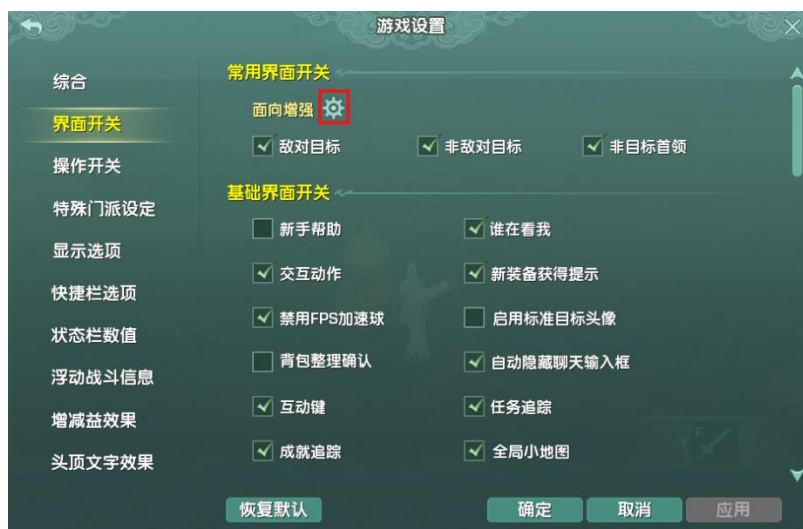
首先是图像设置，抛开设备性能的因素的情况下，需要修改的就是同屏玩家数 PVE 建议 25 人，目前副本最多 25 人，PVP 阵营玩法可以拉高人数并开启阵营同模，合并绘制开启据说可以让游戏运行更流畅。NPC 数量 50 人以上即可，特效数拉到 1000 避免看不见 boss 技能，裁切距离选择远以上。



游戏设置中需要修改的较多，综合中界面文字缩放根据自己屏幕大小更改，镜头选择智能跟随，最大距离拉到最大，广角拉到最大，关闭轻功镜头和屏幕震动（不仅不能提升沉浸感还让人头晕）。



界面开关中面向增强建议改为 180°，大小透明度根据自己喜欢调整，仇恨与伤害统计使用茗伊插件，武学助手仅个别门派建议开启（但是目前官方仍然没有拆分武学和交互键，非常弱智），轻功辅助（快捷键提示）和轻功登顶（做轻功成就）根据需要开启，



操作设置中记住屏蔽用快捷键（方便拍照），目标选择根据需要调整，自动拾取使用茗伊插件功

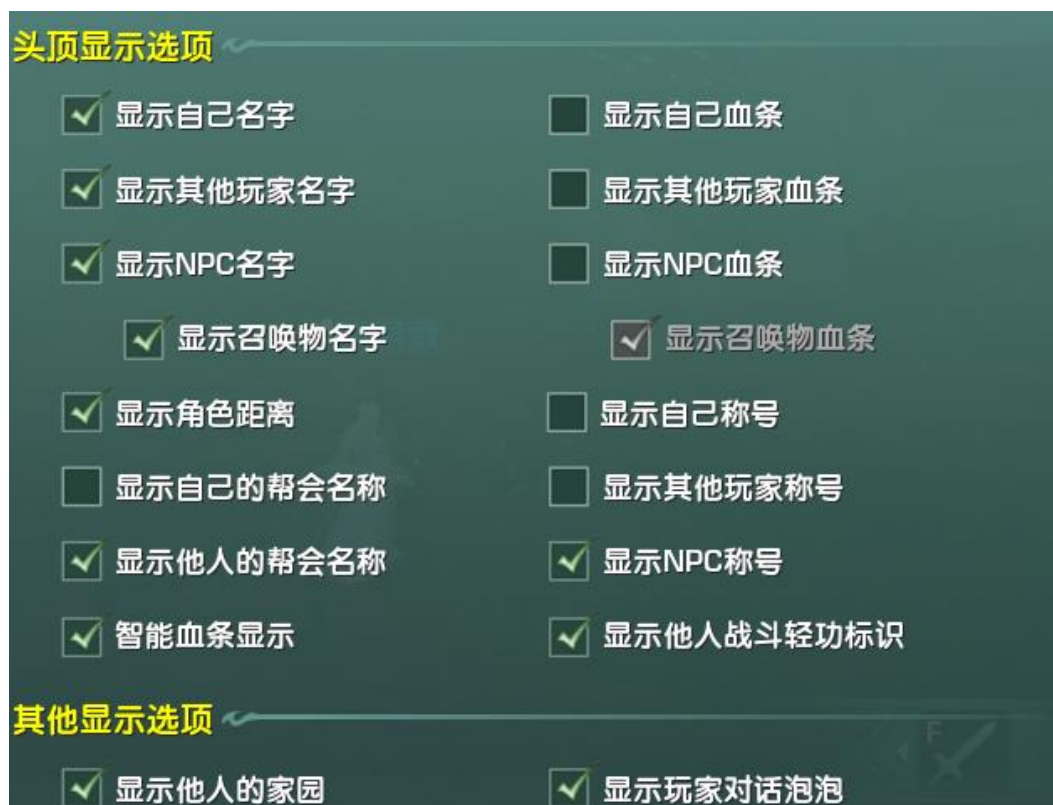
能，技能自动连放配合武学助手带给你无界一般的畅快体验，技能释放位置使用剑心插件设置，为了避免过多特效干扰 PVE 打本，可以根据需要屏蔽技能特效(选择团队全部屏蔽)，PVP 不要开启。



特殊门派设定，此处以长歌为例。



显示选项影响头顶信息，根据需要设置



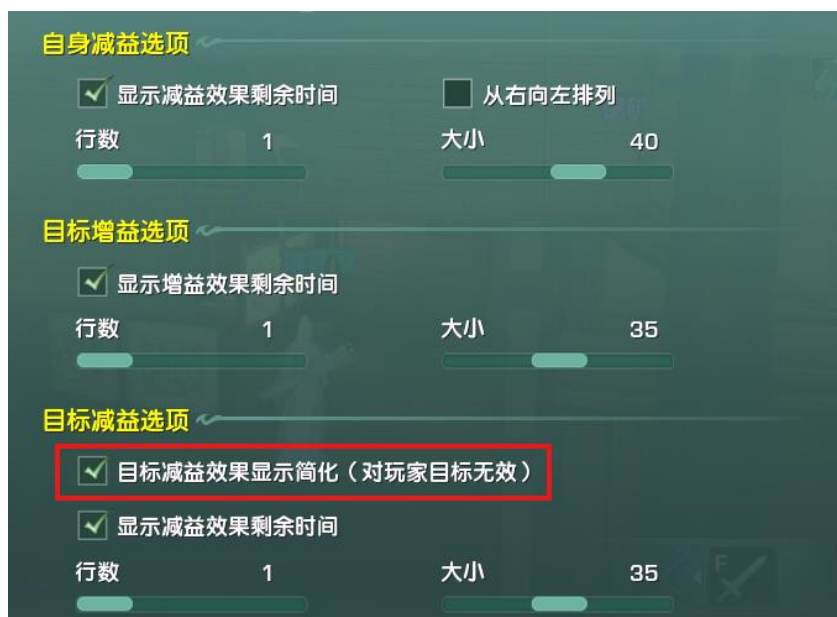
快捷栏选项中打开自定义快捷栏一二，根据需要调整为不同形状



状态栏数值精简指把 10000 写成 1 万，根据个人喜欢设置。



增减益效果，除大小等按自己喜好设置外，需要勾选显示简化，不然 boss 的 buff 栏会过长导致看不见自己上的 buff（考虑到茗伊监控的关系，也可根据自己需求调整）



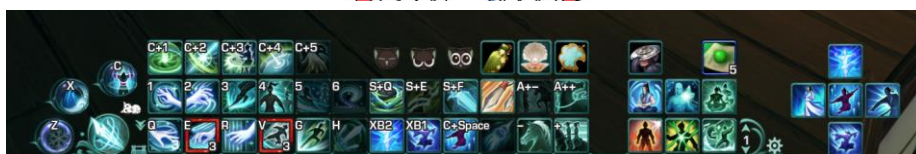
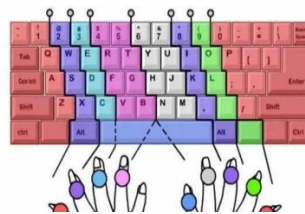
头顶文字显示中根据自己需求调整，~~新版血条非常粗还加了阴影效果不太建议使用，文字距离自动筛选不建议开启，好像会吞标记，我没有验证但是之前我确实开了，然后看不见标记。~~



以下三个设置都是根据个人习惯设置，聊天频道中建议将团队频道和密聊频道进行如图调整：



快捷键是一个很重要但是更看个人习惯的设置，~~但是一定要把官方的1~0改掉，太远了除非拿舌头去舔~~，基本逻辑是将技能快捷键集中在左手键区，将不常用和非战斗快捷键全部设置为组合键并远离技能键区，然后根据技能释放频率和重要性围绕wasd依次向外设置技能快捷键。如下图中我的快捷键，因商角为可被变宫刷新的dot技能，所有放在12键，而需要手打的微羽宫设置为紧邻wasd的qer。较为重要的上天和孤影，因cd较长放在34的键。



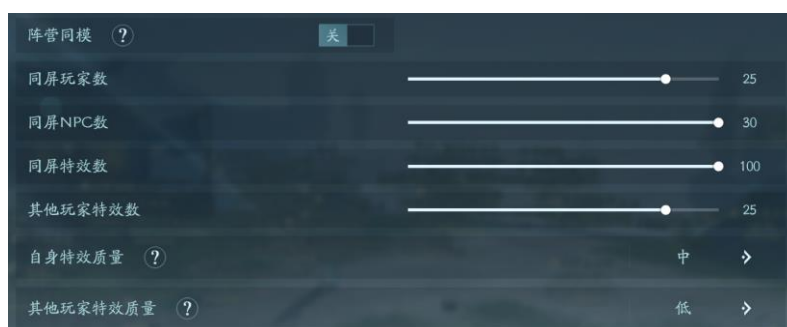
2) 无界篇

正如我一开始所说的，旗舰端是非常新手不友好型，无界端则与其恰恰相反，不用担心部分所谓的老玩家的门户之见，玩游戏还分三六九等属实不太好，想要轻松一点就大胆的无界启动吧（但要注意，无界因为没有插件的缘故，部分官方加持的功能不太好用，并且部分场景优化不好存在卡顿吞特效吞提示，可能会影响你的队友，所以在组队前确认一下队友是否介意）。

如旗舰端一般，我们在综合设置中将镜头最大距离和广角拉满



如旗舰端一样，画面除了根据自己设备调整之外，将同屏玩家拉到 25，npc 拉满，特效数拉满，其他玩家特效可以拉低

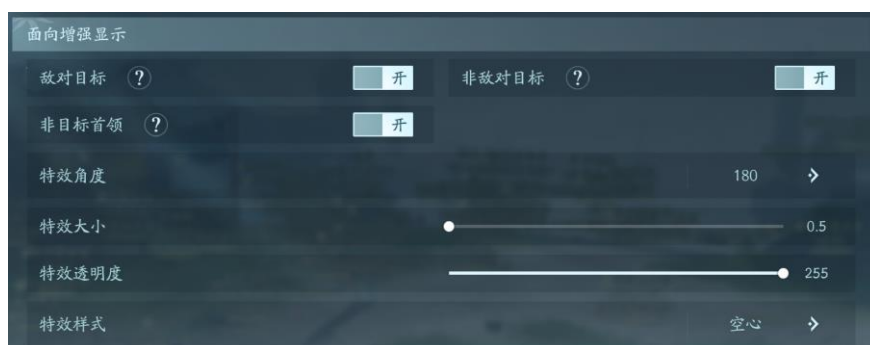



操作设置中将自动拾取打开，其他与旗舰设置一致



显示设置与旗舰基本一致





之后便是在  快捷方式中将战斗数据和焦点打开



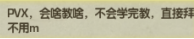
界面  主界面设置  快捷键  按键设置  焦点列表  焦点列表 则根据自己习惯调整

写在最后，尽管设置这方面有很多大佬发出来的泛用性很强的成熟方案，但是建议还是自己去不断尝试出一个适合自己的设置模式，针对不同的玩法不同的场景，需要的设置也不尽相同，总之一一个原则是**履不必同，期于适足，适合自己的方案才是最好的。**

(三) 社交系统和黑话

剑三除了作为游戏之外还有着浓重的社交属性，并且多人副本、超多人的阵营乱斗等的存在，人际交往是必不可少的。

1. 社交系统

首先，我们需要了解的是师徒系统，一个合格的引路人可以让你的游戏过程少走许多弯路，~~不知道我的好徒弟看见我这种~~  ~~收徒宣言是怎么敢拜师的，毕竟我连自己的门派（特指正律~~



都玩不太明白就来误人子弟啦，因为在收徒之前，每个人可以有三个师父，建议是至少要拜一个同门的师父，这样能向 ta 请教门派的操作。

帮会系统，无论你是否玩 PVP 都建议加个帮会，中立也可以加，帮会有天工树可以带来很多游戏的加成和便利，其次是帮会(不是所有都会)会偶尔组织团建开教学团等等，也能在帮会群里向吹水的大佬讨教经验。

好友系统其实没啥可说的，与其他游戏的好友功能相似，遇上臭味相投的玩家就向他发送好友申请吧(亲友不向我走来，我便向亲友走去)。

2. 黑话^{①②}

因为招募字数限制(加上懒得打字)，游戏至今发展出丰富的黑话。

招募类	
教学团	顾名思义，教学，可以不会打，对装备要求低，要求会玩自己的门派，主要教学副本机制。
提升/需求团	提升装分的团，有一定装分要求，且要求熟悉副本机制不犯错。
pt/yx	普通和英雄的缩写
21w++	指装分达到 21 万才会放，同理 23w++则是 23w 装分
老板	即为进本花钱，通常见于 25 人本，【躺拍老板】，一般来说躺拍老板不需要打 boss，进本跟人群走，在 boss 面前脱装备死掉等他们打完，然后掏钱拍自己需要的道具即可，如果想跟打需要提前沟通，因为跟打有可能吃机制导致团灭
低消	多见于英雄本，老板团里老板的最低消费，英雄单位为 z (砖，即一万金)
共/共战/共免	指无敌的【共战江湖】buff，通常共战老板躺本免低消，共免非 5；共战免费躺，非共战低消 5000 金
免/免躺	意为共战与非共战均免低消，进本拍自己想要的东西就好
全拍/全在	没有包东西，大家都可以拍，什么都可以拍
小包大包/小包大拍/小 1.3 大 30z	小包指【小铁】(陨铁)有人包了，小 1.3 是 13000 金，以此类推。同理还有大包是包【大铁】(玄晶)，大 30z 是 300000 金。大拍即大铁进行拍卖。
包团	多见于 yx 本，老板团里老板包本职业牌子武器，具体包的内容因团而异。
xx 满	满的意思就是该职业已经够了，不要再申请

^① 黑话指南来自：[姐姐我挖人参养你](#) [【有人赴约】PVE/PVX 萌新指南](#)

^② 格式排版参考：[小羊葱](#) [【萌新指南】一看就会的 PVE 必备知识 | 设置 | 副本 | 黑话 | 拍卖规则【已完结】](#)

1-4/14/1-5/15	多见于 yx 本，意思是打第一个~第四个 boss，第一个~第五个 boss，常与【挖矿】搭配使用，意思是“挖到金矿就发财”，金矿=好精简
速刷/速	目标是速刷，要求熟手、装分高
演员/演	演员指不会打假装熟手的人，以及在打本中故意犯低级错误
罚	罚款的简称，意思是犯错罚款。组词：演罚，速罚，一般在入团时团长会确认罚款规则。
来 DNT	D=DPS（内外功近远程输出心法） N=奶（治疗心法） T=坦克（坦克心法），也会有来阵眼 来指定职业的需求
眼神	没有指挥，没有开麦，都是熟手，自己看 DBM，
婉拒 xx	一般多见【婉拒呆卡萌】【婉拒无界】，呆卡萌=呆逼/演员 卡顿网络不好的玩家 萌新
消补/私补	指有些团为了给予老板回馈进行的“老板消费到一定额度则返还 xx%”，私补为团长私人给予补贴
装备类 一般拍卖团长会喊的	
牌子	指门派专用装备兑换牌，如 25 人 pt 冷龙峰中掉落的【灵源部位·门派】
散件	指除牌子外的、无特殊加成的普通装备，没有特效的普通武器也属于散件。通常散件的推荐门派是一大串
精简	通常精炼等级为 3-4，攻击数值远高于散件，会心、破防、破招、无双也高于同等级散件，并且有独一无二的会效属性。只有 DPS 有精简装备，分为内功通用和外功通用。推荐门派为外功/内功
特效腰坠	主动使用能获得特效，和散件一样有 6 种属性
水特效	每个心法专用的特效武器，可以叠加很高的攻击，还有特效武器自选盒子 [神兵玉匣·普通冷龙峰·奇]
砂子	指副本中掉落【xx 砂】
切糕	指生活技艺用副本中掉落【xx 砂】打造的非绑定装备，有固定套装效果。
无封	指通过试炼之地获得的装备，通常名字叫做【无封 xx】，交易行有售卖
门派特效	蓬莱以后的门派暂时没有这类武器，敖龙岛/达摩洞/百战异闻录有掉落
大附魔	配合一定量的泽心木石才可以附魔到对应位置的装备上，如 [天堑奇珧·伤·鞋] ，通常 dps 插伤，奶插疗，t 插御，主流本掉落，有品级限制
小附魔	服装类可以通过生活技艺制作或直接在交易行购买，如 [断浪·鞋·染（外攻）] ，饰品也有副本中掉落和商店换购
拍卖类	
装备 123	数字通常代指价格，拿【123】举例，1 指散件 1k 起拍，2 指牌子 2k 起拍，3 指特效精简 3k 起拍，以此类推。通常在 25 人副本中，开拍后竞价加价 1k 一加
1k 通拍	所有装备 1000 金起拍。
p/p 价	P 指 pass，举例来说，如掉落一个散件，两人竞价，最后甲出价 5k，乙出价 6k，甲打出【p】（或团长倒数结束前没有再出价）为竞拍结果，这个散件将以 6k 的价格插给乙，此时的 p 价便为甲的 5k；接下来的 boss 再次出现相同掉落，为了保证团队与乙的利益，团长将会以【p 价】，也就是 5k 将之优先插给甲；如果此时正好有一个丙想拍该散件，那么丙就要从 5k 的基础上加价，也就是【p 价起拍】。
T 奶半价	指 T 奶职业的牌子/武器等半价出售，一般是为了牌子都能出掉，同理还有【双修半价】
投/追	指往金团追加钱，通常为拍卖中出了差错后使用

战斗类 特别鸣谢 ^①	
抱团	站一起。注意团长说的主语。反义词：分散
上点/回点	团长提前安排的人去自己的点上。
背对	鼠标右键转向背对 boss；摇杆模式按方向键
遛怪	出人群带着目标跑，远离大团；自己也要远离目标。
二段跳	按两下空格，间隔 0.5 秒左右。
小轻功	指[蹶云逐月][瑶台枕鹤][迎风回浪][凌霄揽胜]，四个方向；推荐快捷键摆成十字形，扶摇放中间
点名	boss 随机挑选倒霉蛋处理机制，分为点远程、近战、奶、所有人，被点了头上有染色，团队面板也有高亮
出人群	远离大团
停读条	不使用读条技能
挂扶摇	使用[扶摇直上]，但不要跳，等团长喊“扶摇起/跳”再跳
后跳	后跳是同时按 S+空格进行一个后翻，但我们人手很难非常精准地同时按下两个键，如果游戏识别先按的是空格就会跳起来，翻车了。 两种稳妥方案：①先按 S 0.1s 瞬间后再按空格，多练习就有手感了。②把武学-江湖-[后撤]拖到快捷键上直接按。
跟着红鼓走	红鼓是一种标记，一般给 T 或团长自己，在需要集体行动的时候方便团员找目标。如果眼花缭乱，打开剑心插件，默认会在底部开启一个标记焦点，点红鼓就找到红鼓的位置了。
转火/集火 XX	一般标记为白云，打他，狠狠打他！
拉到一起群	T 接小怪/拉小怪/拉 boss，使多个目标靠近
拉脱/出界拉脱	团长确认这波打不过，让所有人出界，重新打。 脱战：脱离战斗 有放置技能的职业在往外跑的时候掐掉会自动攻击的东西，防止二次开怪
驱散/打断	驱散分驱友和驱敌，一般由 T 奶负责；但每个人都要了解自己职业的驱散和打断技能是什么
A 队 N	团队面板第 A 个小队从上到下第 N 个人，在战复的时候很常用。
战复/杯水/挂凤凰/枯/拉	战复：广义是在战斗中复活，狭义是奶秀的[心鼓弦]无损复活一个人。25 人团长喊的战复是心鼓弦，不是其他技能。 杯水：简称“杯”，奶歌/莫问的[杯水留影]，限时复活一个人 30s。25 人团长喊杯水默认是奶歌去杯，没有奶歌才是莫问。 挂凤凰：奶毒[凤凰蛊]，给活人挂上，目标死亡后可以立即复活。25 人本凤凰不要乱挂，听指挥。 杯水+凤凰：无损复活一个人（给他两次重生）：团长会喊“杯水凤凰 XXX”奶歌（或莫问）和奶毒配合完成。 枯：药奶[枯木苏息]自身范围内随机复活两个人，起来是残血状态附带 debuff，所有奶妈要奶 500%奶量（简称“奶爆”），否则时间结束后嘎。关于这个技能的使用技巧参见门派攻略。 拉：有时候团长直接喊“奶秀拉”“奶歌拉”，意思就是用心鼓弦/杯水；团灭拉脱后团长会喊“奶妈拉人”，这时用脱战救人技能拉[灵素还生][妙舞神扬][涅槃重生][歌尽影生][锋针]，花间、莫问、冰心也可以拉。 战斗中被拉，团长可能会说“不要起 先别起”，先别点“确定”，团长喊起再起。原因一般是：1.马上 AOE，起来会增加奶妈治疗压力；2.药奶枯木两个人同时起治疗压力较大，所以先起一个再起一个。
下 P	boss 血量降到 X% ，战斗进入下一阶段，也叫转阶段。
狂暴	X 分钟内没打死 boss 团灭，boss 头像下可以看到 buff 倒计时。
内场	几个人或几组人去处理特殊游戏机制，可能是随机点人，也可能是自己安排人。
平血打/平血压	多个目标要在几秒内一起打死的机制


^① 本栏目几乎完全照搬：[小羊葱](#) 【萌新指南】一看就会的 PVE 必备知识 | 设置 | 副本 | 黑话 | 拍卖规则【已完结】



二、PVX

提到 PVX 我就不得不感叹剑网三的内容驳杂（西山居你坏事做尽！），繁多的内容让我甚至不知从何讲起，其各种玩法驳杂且相互关联。~~例如主线任务最后基本上都绑定着一个副本，那我是不是得讲讲 PVE？~~



所有首先我们来看看 PVX 的定义，众所周知 PVE 是 player versus environment 的简称，PVP 是 player versus player 的简称，而 PVX 中的 X 代表未知数，即什么都包括，主打一个开心为上，~~那么 PVE 和 PVP 也是 PVX 的一种，即 PVX 才是主流玩法，剑三正统在 PVX。~~

（一） 剧情任务

主要面向的是想探索每个 NPC 背后的爱恨情仇的玩家，从风气稻香到目前的横刀断浪，剑三的剧情也经历了 15 个年头，但是新玩家加入一般是从稻香村出发完成宗门任务后直接就到了百溪（~~甚至药宗的玩家一出稻香村，嘿，陈月成宗主了~~），期间主线一个没有经历，这个时候旗舰可以打开（~~任务列表选择剑侠录~~ ，不知道为什么旗舰剑侠录不显示任务）成就选择江湖风雨路，然后挨个场景去

做主线任务，无界则直接点击 ，后每个未解锁的剧情都有任务提示 （但是它又没有任务地点提示，这就是世上安得双全法，我两个都不全就没事了）。另外就是很多主线都是以当时的主流副本结尾，导致可能任务到最后一步打不过副本卡住，可以先放弃任务等凑几个好友之后再尝试。

（二） 日常周常


日常任务我们以旗舰  无界  的大侠之路为基础讲解，首先是官方每日刷新推荐的五个任务，但是有些任务对于我们来说并不友好，比如我的小号并不想加阵营，那么阵营日常我做不

了，这个时候我们就反复 ，直到出现我们愿意做的任务即可（如下图，基本上都只需要点一

下）。每天一定要刷满，因为第五级活跃度可以领取积分 ，积分可以在商城白嫖坐骑马具等等。



另外提一嘴，旗舰端的查看好友装备点击离线好友是不行的，但是无界的点击有qq秀的离线好友可以完成。

然后就是不出现在推荐但是在活动大全中的茶馆日常和门派日常，当前版本的**茶馆日常**是找晟江的茶馆老板娘赵云睿接取[一盏香茗话春秋]，接取后完成四次茶馆小童的委托**(江湖秘闻正确答案：第一个答案的帮会+第四个答案的门派)**，**门派日常**则是在主城或门派的活动任务牌处接取，接取后回到自己的门派完成三个随机任务。

然后就是秘境（PVE）日常，大战任务，击败指定秘境的首领即可，值得注意的点是，大战任务本来的奖励是 250 金，如果选择单人模式则变成 40 金+260 颗绑定的一级五行石。在自己的侠客升级后可以考虑单人选择组队前往。

阵营日常，矿跑两项，矿-矿车即跨服烂柯山收集资源以及跟车，先做矿车可以少跑一次商，跑-跑商即在两个据点贸易总管之间运送物资，但是个别服务器会存在一个阵营过于强势的情况，以及组织性劫镖的情况，可以在自己的阵营频道询问线路安全情况，或者不接取跑商日常。

周常类在后续 PVE/PVP 栏目说明。

（三） 宠物奇遇

宠物/摸宠是相对来说比较休闲的玩法，宠物大致可以分为任务，商城，活动，秘境掉落和奇遇，**旗舰端**开启插件中的一系列百科后打开宠物秘鉴单击宠物图标即可打开宠物攻略，**无界只能在浏览器访问魔盒搜索了**，如门派专属宠物就是任务类，一般要收集好各种任务道具后进行，具体流程请使用魔盒 Wiki，~~(相信我，我本来是想写的，但是看了下单门派的流程就够我水好几页了)~~，还有大量的螃蟹也是。商城宠物没有什么好说明的，钞能力解锁（或者攒积分）。活动宠物顾名思义，留意官方的活动即可。秘境掉落的宠物掉率极低，因此也是金团的重要收入来源，普通玩家量力而行。但是奇遇的触发率也很低**(绝对不是因为我脸黑)**，满足前置要求的宠物每天可以摸三次，叠加上福缘，签到的吉运和许愿树的祝福，概率可能会高一点，**具体流程还是建议魔盒 Wiki。**



奇遇是一个伪装成休闲的肝帝玩法中比较肝的，因为一般奇遇的前置要求多为资历、成就、声望几项，点开奇遇手册筛选列表选择机缘未到即可查看为满足的前置，而新玩家和老咸鱼通常资历都不高，因此需要刷资历，具体做法为：在打开成就追踪和枫影插件的成就辅助之后，前往一个地图查看当前地图未完成成就（遇到不知道怎么做的单击成就图标看 Wiki），清掉主线任务（鸿鹄之志和风雨江湖），完成轻功试炼，击败地图敌对 npc（行侠仗义），拜见地图重要 npc（江湖知己），通关一次地图上打得过的秘境（秘境成就）。而完成上述方法后还是不够的话就需要开始刷声望成就（声望界面中有声望获取途径），参加成就团（专门完成老本中未完成的成就的团）等等方法缓慢提升。满足前置后就可以开始碰瓷流程，通过完成奇遇的每日每日机缘尝试触发，触发后可以参考 Wiki 攻略完成。

（四） 技艺身份

首先这里的身份是指江湖百态中的五个身份，都需要任务开启，其中驭兽和镖师任务最后都需要组队完成。

镖师和绿林与阵营跑商玩法高度绑定，方士与后面将提到的挖宝很相似，艺人是挂机（西山居烧你点卡）的玩法，驭兽虽然有个驭兽挑战，但是我没有玩过不太清楚。



生活技艺这里提一嘴，旗舰端的拆解装备（将多余的装备分解为五行石）在生活技艺中，不能像无界一样直接在背包点拆解。

技艺分为“采集”【采金】【神农】【庖丁】，顾名思义是对不同种类的采集方式。“制造”【铸造】【医术】【烹饪】【缝纫】，铸造和缝纫可以打造切糕装备，和小附魔，医术和烹饪可以制作药品和食物，每一类可以选择一种学习专精（梓匠除外），可以免费遗忘一次，第二次遗忘就需要 6 万金。一般来说，采金对应制造，神农对应医术，庖丁对应烹饪。

技艺需要消耗精力，账号精力 7 天内回满，上限 3000；角色精力来自日常活动，上限 7000，周上限精力 3000 点。消耗精力先消耗角色精力后消耗账号精力。

采集类的专精一般会额外产出材料如【硼砂】【露水】等。制作类则是必须是专精才能制作某些物品。

挖宝^①既【寻宝】技艺，活动日历中的【游历江湖寻秘宝】周常，每次挖宝消耗 40 点精力。

挖宝套装	
武器	增加 5% 的特殊事件
服装	[2]气力值上限提高 100 点 [3]马术气力值上限提高 100 点 [4]在寻宝时，遭遇特殊事件概率提升 5%
挖宝附魔	
寻踪觅宝·武器	寻宝特殊事件概率提升 5%
寻踪觅宝·服饰	寻宝精力消耗降低 1 点，轻功气力上限增加 20 点
香膏·三星在天	使挖宝触发特殊事件概率提升为 3 倍，可触发 5 次持续 2 小时
挖宝挂件	
弦歌瓶	召唤阿景
北谢囊	召唤瑶瑶
洞庭卷	召唤姬黄泉
扣舷鼓	召唤阿妮

特殊事件有藏宝洞，红名或绿名小怪。

驯养^②，驯养宠物和坐骑的功能，因此可以在这里联动套马技能，目前的套马技能直接去马场找 npc 对话习得即可，套马的成功率完全看脸，并且驯养出的坐骑带的词条也看脸（有提升概率的背挂，青竹白玉素，商城售价 1800 积分）。

目前三大马场随时刷新的马有 3 级浮云、4 级赤电绝群和 5 级逸骠，以及三大马场整点和半点刷新的 6 级紫燕骝和 7 级绿螭骢，对应马场的马匹在驯养完成后可以上交马场换取声望。

8 级龙子、9 级麟驹、10 级绝尘、11 级赤蛇、12 级闪电和 13 级里飞沙随机刷新，旗舰端可通过 DBM 获取通知，无界只能关注公告了。具体可看本篇参考文章。

15 级赤兔，只在三大马场刷新，每周刷一匹，CD 为周二，刷了后会沿固定路线跑，会在某个地点停留。捕捉需拥有[卦文龟甲](打大战概率掉落)，龟甲一旦取出就会逐渐黯淡，直至无效。

^① 挖宝内容主要参考：[剑三攒金宝宝级攻略·1·挖宝篇 - 小红书 \(xiaohongshu.com\)](#)

^② 抓马内容主要参考：[剑三攒金宝宝级攻略·03·抓马篇 - 小红书 \(xiaohongshu.com\)](#)

（五） 家园玩法

目前每日居家休闲在回家的时候自动完成，除开种花种菜（获取园宅币的主要途径，另外有概率触发奇遇）养鱼（获取园宅币的第二途径）许愿（建议上线先许愿，有日常任务加成 buff、奇遇 buff、园宅币、遗失的尊敬、高级五行石**我没见过**等等掉落）压榨宠物（宠物会带回园宅币、大水南方令、器物谱）之外，每天还可以找管家阿甘接收家园日常，打虫子、開箱子和扫叶子三个任务随机，然后是自己的主管家派遣例行勤务。在广陵邑有房子的情况下，有个小区送信日常。周常中一个家园保卫，打一个大恶人（目前建议两人以上打），一个打牌任务，完成 10 局斗地主或者麻将。

然后就是 **庐园广记** 的梓行和 **结庐江湖** 评分，庐园广记的套装中，园宅币套装可以一键收集，大水南方令换购的家具，往期也可以用园宅币购买，部分家具需要侠行/威名/飞沙等其他商店购买，宠物出行带回来的器物谱，通过去对应的地图挖宝获得对应地图的家具，另外还有随机出现在家园的游商六爷贩卖（非常的贵，贵到我想把咸鱼的头薅下来，你 15 元环游大唐是吧，你知不知道你一个家具卖好几砖啊，敢不敢环游一下家园），以及梓匠制作、副本掉落、商城和活动不多赘述。梓达到不同阶段可以领取不同奖励。结庐是完成日常后积攒点数，当某一项满后获得家具奖励以及加成效果。

管家雇佣，首先是茸茸，茸茸不要用园宅币购买，到洛阳城渡口找夏武查接任务，完成后领取。二年价格低，可以先购买但不培养（战力与价格成正比），用于例行勤务。二温和二阮在喝出侠客前可以作为战力培养。喝侠客的个人推荐顺序（无秘籍）为，沐晴柔>贺闲>月嘉禾>康宴别（考虑到有名望侠客费大劲所有顺位下降）>李星云>白鹤>唐小珂

家园身份目前仅做家园订单上大掌柜是纯赔本生意，调香师和垂钓客都可回本，垂钓客一定要等鱼群（一条紫鱼 100 金，谁看了不迷糊），具体游玩可看参考文章^①。

（六） 名望玩法

名望的开启有前置需求，必须做完对应的主线任务，目前仅有楚天社和云从社，名望玩法非常简单，参与地图事件即可，通过事件提高名望和获得代币换取装备/外观/称号等物品，最优先兑换物品为名侠玉蝶，云从社因为地图特性，需优先兑换御寒诀。

三、PVE/PVP

正如我在前文说的 PVX 玩法才是正统与 PVE/PVP 高度绑定，诸如奇遇前置，家具换购等等都要求玩家至少轻度的参与主流玩法。

在前文已经提到了日常，这里就主要讲**好混的**周常以及对应的装备获取方法。

^① 家园身份攻略推荐：[剑三攒金宝宝级攻略·2·家园篇 - 小红书 \(xiaohongshu.com\)](https://www.xiaohongshu.com)

（一） 轻度 PVE 指南

1. 武林通鉴

首先是【武林通鉴·秘境】每周三个秘境，难度和掉落装备与大战一致，还有概率掉茶饼（涨价了）和侠客秘籍（超贵的，掉一本堪比 pt 出大铁的工资）。

其次是【武林通鉴·团队秘境】也是每周三个秘境，掉落的装备是进赛季主流 25 人普通本的门票，额外掉落与【武林通鉴·秘境】一致。部分秘境如【敖龙岛】有坐骑和宠物掉落，并且除本赛季副本外都有概率掉落玄晶（是官方说有概率嘛，毕竟我自己也没出）。我一般是自己单人模式启动，个别副本可能未开单人，这个时候就凸显出培养侠客的重要性了。具体的每个副本机制都不一样，这里不做展开。

2. 浪客行

浪客行是一个非常无聊的玩法，一个特色的闯关玩法，支持单人或组队（最多五人，难度是随人数上升）进入，有不太清晰的新手引导任务，每周首次进入记得找陈只鱼领取周常任务。

浪客行的关卡是按时辰计算的，总共是八天，每天 12 个时辰，每个时辰为一关，八天完成就算通关，需重新开启，且每周获取的浪客签有上限，为了换装备（通常换购戒指和下装）和挂件不得不刷。

在每关的开始和结束点都可以跟蒋玉凤对话，结束点可以开启下一关，一般选择修炼即可，回复心情和打猎采集都不选。关卡选择优先宝箱关（地图上会显示宝箱位置），其次装备关，客栈能进就进，客栈可以跟赵云睿对话休息回复状态以及消除时辰负面 buff，多余的装备可以向装备商人分解换玉签，玉签可以升级制药台和烹饪锅。开宝箱出的紫药食，多数为永久团队加成，可以直接服用。

3. 百战异闻录^①

百战异闻录（这个我不吐槽是因为我还指望它开出玄晶呢），分为 3 人 6 人和 10 人难度，一般建议是打 3 人百战，百战相比普通副本，多了精神、耐力、破绽等额外的机制。当 BOSS 释放技能时会产生破绽，抓住时机用百战技能击破 BOSS 的破绽，削弱 BOSS 精神和耐力的同时打出高额伤害。

玩家和 BOSS 都会有精神值和耐力值。玩家释放百战技能要消耗精神和耐力，大部分百战技能打中 BOSS 会削减 BOSS 的精神和耐力。

精神对于玩家来说，精神影响受治疗量，损耗得越多，减疗就越高，精神全空的时候 100%减疗。BOSS 会缓慢回复精神和耐力，精神越高，回复耐力的数值越高。精神还影响 BOSS 被控制的几率，精神越低，控制类的百战技能越容易控住 BOSS。

耐力对于玩家来说影响受到的伤害，耐力越低，受到伤害越高，耐力全空的时候额外受到 100%伤害。对于 BOSS 也一样。

^①本部分内容主要参考：[黑白铅笔【黑白】给萌新的三人百战异闻录笔记（更新萧武宗）](#)

用百战技能控住 BOSS 的同时，会增加 BOSS 韧性层数，韧性层数越高，下一次控制技能控住 BOSS 的时间越短。100 层韧性时，BOSS 无法被控制。

BOSS 不同技能有不同等级和不同颜色的破绽，1 个破绽最多吃 6 个技能，白色破绽任意颜色，黑=黄紫，绿=黄蓝，叠加破绽队友技能也可触发。百战技能击中破绽会有额外的破绽伤害，包括精神打击和耐力打击也会有额外加成系数。可以简单根据技能 CD 分为三级。10 秒 CD 的是一级破绽技能；30 秒 CD 的是二级破绽技能；60 秒 CD 的是三级破绽技能。总之核心思路是高打低，能多打尽量多打，最大化百战技能的收益。

新手先找剑圣接取新手任务，该任务会引导百战的基础玩法，并给三个基础技能，但是我们接下来就会去接取窥见修罗任务，并根据引导进入修罗战史，观看 5 分钟的剧情，获得几乎所有技能以及多本百战通决书(后面讲怎么用)，精耐也达到接近 3 万，这个时候我们（理论上）前 50 层都可以打过。

通本可以用来直接升级百战技能。0 重到 1 重 1 本、1 重到 2 重 2 本、2 重到 3 重 5 本。通本贰用于将 3 重技能升到 4 重，一次一本。也可以拆分成 7 本普通通本。通本叁用于将 4 重技能升到 5 重，一次一本。

每周每个角色会有 12 层随机次数和 6 层定向次数，进入后不要先投骰子，直接开始挑战一层，不浪费次数，有次数的情况下击败 BOSS 可以拾取奖励。开打前先找江小天接取周常任务。850 个修罗之印可以换修罗宝箱（10 次必出神兵匣无惧，~~25 人英雄你拿什么把我留下~~）

常用技能（按优先级排列）[黑煞落贪狼 •60s][一闪天诛 •30s][阴阳术退散 •30s][飞云回转刀 •60s][花钱消灾 •30s][疯狂疾走 •60s][七荒黑牙 •10s][气刃法 •30s][厄毒爆发 •60s][兔死狐悲 •60s][斗转金移 •30s][帝骖龙翔 •60s]

奶妈技能（按优先级排列）[皓莲望月 •60s][霞月长针 •10s][毓秀灵药 •60s][特制金疮药 •10s][万花金疮药 •30s]

4. 关于配装

每个门派心法都有不同的装备需求，即使这件装备适合你的门派和心法，它的属性也不一定合适，而且魔盒和官方的配装方案都只能参考（大部分都是毕业装，对于萌新来说还是比较遥远），更多的是根据大佬测试出的属性的大概区间，然后自己的配装不断的根据新获得的装备微调，去贴近这个属性区间。

在不使用钞能力和对 25 人英雄敬而远之的情况下，我的装备主要来源是侠行点商店的【鸿辉】（~~没错我硬攒侠行换~~），名望商店的【名望 • 装备】，家园物资中的【安居福箱】开出的【安居福箱 • 无惧】，浪客行的【客行江湖】以及百战异闻录的【修罗宝箱】开出的【百战神兵匣 • 无惧】。

（二） 轻度 PVP 指南

1. 千里伐逐

一般每周与第一次矿车一起完成，前往自己阵营占据的跨服烂柯山的穹庐矿坑，跟其他挖矿的玩家组队（一定要组队，一个人挖很慢很慢）打重霄玄矿，可以换 PVP 戒指。另外就是被敌对玩家击杀会掉落玄矿，挖满就快点交。

2. 阴山商路

俗称大跑商（大跑），一般周一或周三由帮会开启，需要找一个会开阴山商路的 PVP 帮会，路线是黑戈壁-阴山大草原-五台山-太原，一般镖头都会在最后一个过图点等帮众来混时长。在入帮七天之后（白名之后）可以参加，需跟随镖头 300/300 秒（死旁边也算时间）。镖头抵达太原（交大跑）之后可找 NPC-褚禾领取奖励（有几率触发生死判、黑白路、清风捕王、莫负初心等奇遇，我就没触发过）。

3. 逐鹿中原

一般称之为小攻防，周二和周四的 19:30 开放相应地图排队，20:00 正式开始，22:00 结束。可通过战争沙盘（默认快捷键 CTRL+M）查看当天哪些地图会有小攻防。

进入地图后，可根据地图频道发布的信息组散人团或进入攻防 YY，听从指挥安排。常规进攻流程是，复活点集合-购买神机雷-炸箭塔-争夺大旗/阵营对冲。（考虑到比较超出轻度内容所以划掉）

20:05 在战争沙盘右侧会显示逐鹿中原的主战场地图及分线（阴山大草原），分线会根据排队人数开放多条线路。可以尽情排队混分。

阴山大草原地图左下角会有两个据点，混分主要途径为：炸工坊、炸箭塔。两个据点中间位置会刷新一个 boss-狼牙先锋首领，如果进图进的晚，可以去打狼牙先锋首领摸财宝堆（摸翔），获得战阶积分。混满积分可参与攻防后的拍卖分红。

4. 世界首领

周三及周五 20:00，点击右上角活动大全查看世界 boss 出现区域，前往对应地点参与战斗 3 分钟并在击退对应 boss 后拾取留下的掉落即可（摸翔），掉落物中有本赛季毕业品级的 PVP/PVE 装备、六级五彩石，五级五彩石，五行石和金砖等。

5. 烽烟再起与攻防攻防战

周六周日每天中午 12 点到凌晨 1 点之间，可以分别在南屏山和昆仑两个地图接取烽烟再起活动任务，虽然它叫攻防前置，但是和大攻防本身并不挂钩。需要完成 7 个任务，可以获得大量威望值和战阶积分。

阵营攻防战，又名大攻防。周六中午 13:00-15:00、晚上 19:00-21:00 浩气盟为主战场、恶人谷为奇袭场。周日中午 13:00-15:00、晚上 19:00-21:00 恶人谷为主战场、浩气盟为奇袭场。其中奇袭场会根据排队情况开分线。因为主战场影响阵营胜负，所以一般对装分有要求，进图地图频道找团，跟随大部队

一同行动，通常有阵营指挥带领，在 YY 语音指挥。散人和萌新建议进入奇袭场，跟大部队击败敌对阵营首领，摸首领被击退后的掉落即可，复活点也有箱子和内城有物资车的物资可摸，200 分后即可参加拍卖。这里提一嘴，拿恶人奇袭场举例，攻防开始后会在恶人谷刷新六个恶人谷首领，如果不让浩气玩家击败恶人首领，则不会刷新浩气首领，那么恶人玩家就没办法刷分，以及每个新刷的首领会有三层每层 5 分钟的减伤，在存在两层以上减伤的时候首领几乎打不动，因此一般是等待对方阵营玩家打掉第一个首领摸完掉落我方开打（个别情况下会出现摸不了第一个掉落，一方前压太狠）。

6. 关于名剑大会和战场

这两者属于纯竞技类型，只有多看教学，多练习，熟悉自己和对手的门派这条路能走（菜就多练）。

7. 关于配装

个人认为 PVP 的配装是相较 PVE 要简单一些的，基本上按照毕业装的下位先搭配即可，在最开始可以用阵营的矿车套，之后慢慢根据毕业配装更换战阶套和名剑套。

（三） 装备栏精炼

剑三的精炼强化是强化装备栏，不与装备绑定，在萌新首次福利中强化成功率达到 30% 即跳至 100%，强化达到六级和第一剥离后福利消失。除强化外还有装备栏镕嵌，向槽位中插入五行石，一般插入六级五行石即可。25 人本的一般要求是精六插六，即装备栏全部强化精炼到六级和所有镕嵌孔插满六级五行石，强化在新赛季时可以剥离，满六级强化的槽位一般能剥离绑定的七级五行石（新手福利强化的没有）。特殊情况有精简装备和橙装，精简装备生效等级一般为三四级超过即溢出，而橙武橙戒则为八级。

五行石的主要来源除了活动和副本之外，就是拆解装备和五行石商人购买，前者多为绑定五行石



（不可交易），五行石商人贩卖的是可交易一级五行石，五行石精炼升级是赛季初期一个赚钱的方法，使用可交易一级五行石通过五行石快速精炼获取六级五行石，并没有概率跳升七级和八级五行石，然后挂交易行进行贩卖。

五彩石，五彩石仅武器栏可以镕嵌，多为挖宝和副本掉落，不同心法和配装对于五彩石的需求不尽相同，镕嵌后需要点击激活。

四、写在最后

正如我一开始写在最前说的一样，因为我非常咸鱼，所以这篇文章存在大量主观内容且内容浅薄，如果能堪堪帮助你入门那么就已达到我对这篇手册的要求了。如果需要更详细的内容的话，文档中标注了不少引用的攻略，也可以合理使用各类网站搜索（这里以魔盒为例），无数的大

佬也在网络上无私奉献（我的莫问就是靠云师父枫小楼的帖子学习的，虽然算九还是不会，不会就是不会）。

最后，我希望你的剑三游戏过程是快乐的。以及和我一起大喊“西山居你坏事做尽！”